

WYKŁADY

DEMO

KONSULTACJE PORTFOLIO

MEET THE ARTIST

MACHINE HALL

ODEON CINEMA

DEMO STAGE

ART EMPORIUM

ART GARDEN

LOBBY

LUNA CINEMA

URANIA CINEMA

10:00	PROD 10:00-11:00 Paweł Mielniczuk, Kacper Niepokólczycki Rozszyfrowanie Dogtown: jak zbudowaliśmy ostatnią dzielnicę Night City	AUDIO 10:00-11:00 Krzysztof Popiel Sound design w grach wideo. Niewidzialna sztuka dźwięku	2D ART 10:30-12:30 Michał Dziekan DEMO Tworzenie stylizowanych postaci		10:30 Start zapisów na konsultacje portfolio		
10:15							
10:30							
10:45							
11:00							
11:15	3D ART 11:15-12:15 Anna Bulavina [IN ENGLISH] Level art on fire. Creating Dogtown's Crashsite in Cyberpunk 2077: Phantom Liberty	PANEL DYSKUSYJNY 11:15-12:15 Wybrałam game dev: opowieści z programu Dziewczyny w grze Host: Kasia Grynienko					
11:30					11:20-17:00 Konsultacje portfolio: • Ilustracja • Concept Art • Modelowanie 3D • Postaci 3D • Animacja • Efekty specjalne (VFX) • Technical Art • Sound Design (SFX) • Game/ Gameplay Design		
11:45							
12:00							
12:15							
12:30	PROD 12:30-13:30 Paweł Sasko Przykazania quest designu w CD PROJEKT RED	ANIMATION 12:30-13:30 Tomasz Wikiński Tworzenie trailerów do gier: jak nie zaprzepaścić lat pracy kolegów i koleżanek	2D ART 12:45-14:45 Marcin Minor DEMO Tworzenie ilustracji 2D				
12:45							
13:00							
13:15							
13:30							
13:45	2D ART 13:45-14:45 Krzysztof Szafranec Od szkicu do gameplayu: jak artysta może stać się twórcą gier	PANEL DYSKUSYJNY 13:45-14:45 All Roads Lead to Game Dev: The Not-So-Obvious Ways We Joined the Industry [IN ENGLISH] Host: Michał Giersz					
14:00							
14:15							
14:30							
14:45							
15:00	VFX 15:00-16:00 Albert Szostkiewicz 20 lat w efektach specjalnych: co chciałbym wiedzieć wcześniej?	15:00-16:30 Smok Diplodok Pokaz specjalny	15:15-16:15 REDkit - Prezentacja narzędzi moderskich				
15:15							
15:30							
15:45							
16:00							
16:15	AUDIO 16:15-17:15 Krzysztof Ostrowski Ścieżka dźwiękowa końca XXI wieku - rola muzyki w budowaniu immersyjnego świata gry Cyberpunk 2077	16:30-17:15 Spotkanie z twórcami filmu Smok Diplodok					
16:30							
16:45							
17:00							
17:15							
17:30							
							AUDIO 17:15-17:45 Krzysztof Ostrowski Meet the artist

DYSCIPLINY

2D ART

3D ART

PRODUKCJA

VFX

ANIMACJA

OUT OF THE BOX (OTB)

AUDIO

STORYTELLING

POZIOM ZAAWANSOWANIA

Program wydarzenia może ulec zmianie. Aby uzyskać najbardziej aktualny harmonogram, odwiedź stronę promisedland-artfestival.com.