



CD PROJEKT S.A. 隐私政策

最近更新：2018年10月2日

概述：

1. 本文档解释了哪些与CD PROJEKT RED游戏和服务相关的数据会被收集。
2. 文档还解释了我们如何使用这些数据、我们存储它的位置以及我们如何保护它。
3. 总的来说：
 - 为了让您游玩我们的游戏或使用我们的服务，我们需要处理您的一些数据。除了向您提供我们的游戏和服务之外，我们是否需要将您的数据用于任何其他目的，我们将始终提前征得您的同意。
 - 某些合作伙伴，例如 GOG，帮助我们开发我们的游戏和服务（例如论坛），我们可能与他们共享有限的数据 - 但仅限于我们自己的目的。
 - 我们不会共享您的数据用于第三方广告的目的。
4. 最后，它解释了您在个人数据方面的权利。

您好！在本隐私政策中，我们将解释您的个人数据如何被收集、存储或使用，以及当您使用CD PROJEKT RED游戏和服务时会发生什么。与我们的用户协议一样，我们将两个版本组合在一起：一个具有法律约束力的全文版本，以及部分摘要，这有望使法律语言听起来更容易理解。在您第一次使用CD PROJEKT RED游戏或服务之前，您需要同意本隐私政策。如果您有任何疑问，可以通过privacy@cdprojektred.com与我们联系。我们开始吧！

完整版本

摘要版本

1. 我们是谁

- 1.1 我们是CD PROJEKT S.A.，一家在波兰注册成立的公司，是欧盟数据保护法规下的数据控制者。此后，我们称自己为“**CD PROJEKT RED**”，CD PROJEKT RED正是CD PROJEKT S.A.电子游戏的背后团队。您可以通过电子邮件：privacy@cdprojektred.com，或邮寄到CD PROJEKT S.A., Jagiellońska 74, 03-301 Warsaw Poland来联系我们。

您好，我们是总部位于波兰的CD PROJEKT RED。您可以在左侧找到我们的联系方式！

- 1.2 为了更好、更有效地保护所有个人数据，我们指定了数据保护官（简称DPO），负责监督和实施数据保护策略，并确保符合必要的法律要求。您可以通过以下电子邮件地址联系我们的DPO：dpo@cdprojektred.com

如果对个人数据保护有任何问题或疑问，请联系我们的数据保护官（联系方式在左侧）。

2. 此隐私政策的管制内容

- 2.1 本隐私政策适用于：我们所有的网站，游戏，论坛，社交媒体渠道，客户和技术支持以及我们向您提供的任何其他服务（此后，“**CD PROJEKT RED**服务”一词将指代所有这些元素）。
- 2.2 明确地说，本隐私政策管辖个人数据（或在美国称为“个人身份信息”）和非个人数据（或在美国，如“非个人身份信息”），我们会在您使用CD PROJEKT RED服务时向您收集它们。（“个人数据”基本上是指数据，它可以单独或与其他数据结合使用，可被用来识别您的身份）。

本隐私政策解释了当您使用**CD PROJEKT RED**游戏和服务时我们向您收集的各种数据。我们完全遵守隐私法。



2.3 我们尊重您的隐私权，并且只会根据欧盟和我们提供游戏和服务的其他国家/地区的适用法律处理个人数据。

3 保护儿童

3.1 我们清楚，我们有特殊义务保护从儿童获得的个人数据。未经父母或监护人同意，我们不会也不会故意收集16岁以下儿童的个人资料。如果您是担心有关您孩子的个人数据传输的父母或监护人，请联系privacy@cdprojektred.com。

如果您未满16岁且想使用我们的服务，则必须征得您父母或监护人的同意。

4 我们会收集哪些信息

4.1 当您使用CD PROJEKT RED的服务时，如果相关，我们可能会收集以下数据（我们将在本文档后面介绍如何使用它）：

当您使用我们的服务时，我们会收集有关您和您的活动的基本数据。

1. 您的姓名，
2. 您的电子邮件地址，
3. 用于在我们的任何服务中的任何用户名（例如论坛用户名），
4. 有关我们游戏的数字平台账户的详细信息（比如您可能持有的GOG Galaxy账户），但不包括任何财务细节，
5. IP地址
6. 您用于访问我们服务的任何设备的技术细节，包括：互联网和/或网络连接；任何移动设备标识符；您的操作系统，浏览器类型或其他软件；或您的硬件或其他技术细节。这是关于我们的用户及其行为和模式的技术数据，其中不提供个人数据，
7. 您使用我们服务的详细信息，包括但不限于：有关您何时以及如何使用服务的度量数据；交通数据；和您的地理位置数据，
8. 您使用社交网络和我们的服务（如果您已将我们的服务链接到社交网络帐户）的详情。这可能包括来自Facebook或其他社交网络的某些数据（包括访问您的朋友列表以及关于对我们用户的非个人分析数据汇总），将严格按照Facebook和其他网络的条款和条件在必要的范围内为您提供CD PROJEKT RED游戏和服务的所有功能；以及
9. 您通过我们的服务提供给我们的任何其他数据，

4.2 如果您使用我们的论坛，我们可能会另外处理通过您在论坛中的活动自动生成的数据：最后活动的日期，订阅的帖子，最喜欢的帖子，论坛中的成就，红点（论坛上的点数），私人消息和帖子。

我们还可以通过论坛收集其他可选数据：联系数据（信息），网站地址，传记，位置，兴趣，专业，头像，用户所选语言。

4.3 如果您参加昆特牌电子竞技比赛（昆特牌排位游戏和昆特牌大师锦标赛），我们可能会处理您从我们的兄弟公司GOG（负责为您提供巫师之昆特牌PC游戏）提供的昆特牌相关数据，特别是：

如果您参加昆特牌的电子竞技比赛，我们可能需要更多关于您的数据，我们将从GOG或直接从您那里收集。

- 您的GOG用户名和头像；
- 昆特牌ID；
- 昆特牌内的用户活动记录（登录时间，登出时间，比赛日



志，胜负数，获取的经验值，)；

- 您的卡牌收藏与牌组；
- 匹配评级(MMR)和阵营匹配评级(fMMRs)；
- IP地址；
- 国家；

如果您专门参加昆特牌大师电子竞技比赛和活动，我们可能会另外处理您的数据并仅会用于您参与这些活动的方面，特别是：

- 护照/身份证号码，档案签发人，档案照片/扫描件，国籍，
- 您的出生日期
- 用于奖金支付的银行帐户详细信息
- 用于您可能参加昆特牌锦标赛时的您的照片
- 出生地
- 通信地址
- 您父母的姓名
- 您参与昆特牌官方或授权活动的的数据
- 皇冠点数（用于昆特牌大师赛排名的积分）

4.4 如果您联系我们的技术支持（直接联系或使用我们的游戏或服务中的崩溃报告功能），我们可能会处理所需的其他数据以帮助您解决任何疑问或支持事宜，例如您的设备收集的崩溃日志中收集的数据或您游玩时使用的设备的技术参数。

如果您联系技术支持，他们可能会要求您提供一些其他数据，包括您的崩溃日志或您使用的设备的技术细节。

4.5 为了CD PROJEKT RED组织的比赛，我们可能会另外处理您的通信地址、电话号码、社交网络标识符、您自己的照片、银行帐号。

如果您参加我们组织的比赛，我们可能需要关于您的一些额外数据。

4.6 我们还可能收集一些有关我们用户的一些非个人数据（有关我们的游戏和服务使用情况的统计信息，用于设备连接的信息），以便更好地了解并改进我们的游戏和服务的使用方式。

4.7 为了游玩我们的游戏并使用我们的服务，我们需要处理上面提供的数据。如果您不同意向我们提供上述数据，您将无法游玩我们的游戏、参加比赛或使用其他服务。

必须有以上数据，我们才能为您提供服务。

4.8 Cookies。我们和我们的合作伙伴也通过cookie收集有关您的数据。您可以在我们的Cookie政策中找到更多相关信息：https://regulations.cdprojektred.com/en/cookie_policy。Cookie政策是本隐私政策的一部分

查看我们的Cookie政策，了解我们用于支持服务的Cookie类型。

5 我们如何收集关于您的信息

5.1 我们可以通过以下方式收集和处理您的数据：

- a. 您通过CD PROJEKT RED服务向我们提供的数据；

我们收集和处理的您提供给我们与我们的游戏和服务相关的



- b. 当您联系我们或报告CD PROJEKT RED服务的问题时给出的数据；
- c. 在您的IP地址，原籍国，购买，游戏内虚拟商品和货币的帐户的基础上）自动收集有关您使用我们的服务时产生的活动数据；
- d. 您参加昆特牌电子竞技比赛时使我们从GOG收到的关于您的数据；
- e. 我们也可能要求您完成我们用于研究目的的调查。但是，您不需要对调查做出回应。我们可能会通过CD PROJEKT RED服务或与我们相关的可信赖合作伙伴收集此数据，以获取调查或民意调查等可选服务。

数据，或者我们收到的与您在游戏中活动相关的数据。

- 5.2 关于付款详情的快速说明（若/当您使用时）：我们不会收到或存储您的任何付款详情，这完全由相关的付款平台和/或付款方式/处理器处理。若/当您在CD PROJEKT RED服务中进行任何购买，我们会在交易完成后通过付款处理方通知您，然后确保您收到购买。但是，我们不会收到您的任何实际付款细节。我们仅保留有关交易日期、货币、价值和交易产品的数据。

我们不会收集您的任何付款细节。我们只接收购买完成的数
据，并确保您收到所购买的商
品。我们存储的数据仅包括交
易日期、货币、价值和交易产
品。

6 我们为什么要使用您的数据（数据处理的法律基础）

- 6.1 当我们处理您的个人数据时，我们只在必要时向CD PROJEKT RED提供您所使用的服务（即履行我们之间的协议），履行我们的法律义务或履行所谓的“合法利益”，或根据“我们如何使用您的数据？”部分中描述的其他情况。

为了让您游玩我们的游戏并使
用我们的服务，我们需要处理
您的一些数据。如果我们需要
为任何其他目的处理您的数
据，我们将始终提前征得您的
同意。您将始终有权随时撤销
您的同意。

需要澄清的是，合法利益是指合理预期的合法目的（保护我们处理的数据的安全性，进行CD PROJEKT RED游戏和服务营销以及确保我们的营销与您相关，进行反作弊分析和反欺诈检查）。当我们依赖合法利益时，我们会考虑并平衡对您和您的权利的任何潜在影响。出于其他目的时，我们会征求您的同意，并且您有权在您的同意被撤回之前随时撤销此同意，而不会影响处理的有效性。

- 6.2 当我们将您的数据传输到欧洲经济区以外时，我们会根据“可信赖的合作伙伴”中描述的各种法律机制进行转移。

7. 我们怎样处理您的信息

- 7.1 我们存放在哪里？我们从您收集的数据存储在我们位于欧洲的安全服务器上，或者仅在必要时存储在我们的可信赖合作伙伴的服务器中，如下所述。我们实施适当的技术和组织措施，以保护您的个人数据免遭未经授权或非法处理，意外丢失，破坏或损坏。我们将采取所有合理必要的步骤，以确保您的数据得到安全处理并符合本隐私政策。

我们会将您的数据存储在欧洲
的安全服务器或我们的可信赖
合作伙伴的安全服务器上。我
们将尽最大努力确保您的数据
安全。

- 7.2 我们会将您的数据保存多久？我们将仅根据需要保留您的个人数据，以实现本隐私政策中列出的目的。在某些特殊情况下，法律可能要求更长的保留期，例如税务原因，会计目的或其他法律要求和义务。当我们不再需要您的个人信息以便向您提供我们的游戏相关服务时，我们会将其删除或匿名化：

通常，只要您还使用我们的服
务，我们就会存储您的数据。
在此之后，出于税务，法律或
会计原因，我们仍可能使用有
限的数据。

- a. 我们将保留与您在协议期间使用的用于访问服务（例如CD PROJEKT论坛）的服务相关数据。在帐户关闭后，我



们收集的有关您的有限数据仍会在税务，法律或会计方面保留额外的几年；

- b. 在参加昆特牌电子竞技比赛的协议期间，我们将保留从GOG收到的您的与昆特牌相关的数据（例如，直到您关闭昆特牌账户或直接告知我们您不再想参加比赛）。在此之后，我们将为税务，法律和会计目的保留一些您的数据，为期几年；
- c. 如果您与我们联系并且不再使用我们的服务，我们将保留与您的通信，只在有必要时为您提供帮助，随后是必要的法律或问责时期；
- d. 出于营销目的，只要我们还持有有效的同意，我们就会保持数据存储，持续时间不会无故拖延，且不会迟于我们收到取消订阅请求后的30天内。

8 我们会如何使用您的信息？

8.1 您的数据可能会被用于以下目的：

- a. 履行您与我们之间达成的任何协议所产生的义务。
- b. 为您提供我们认为您可能感兴趣的营销信息（包括个性化和有针对性的营销电子邮件）。例如，我们可能会向您发送有关CD PROJEKT服务的时事通讯或电子邮件（当然，这是可选的，我们会事先请求您的许可）。
- c. 为您提供您向我们索取的产品或服务。
- d. 与我们服务的用户进行通讯。
- e. 当您选择这样做时，允许您参与CD PROJEKT RED服务的互动功能。
- f. 允许您参加昆特牌电子竞技比赛。
- g. 通知您有关CD PROJEKT RED服务的变更。
- h. 维护、改进或修改CD PROJEKT RED服务。
- i. 举办由CD PROJEKT组织的比赛（包括联系参赛者，评估申请，分发奖品，奖品税）。
- j. 计算CD PROJEKT RED服务性能的转换率和其他要素。
- k. 用于税务，法律和会计目的。
- l. 出于欧盟法规（GDPR）定义的问责制目的。
- m. 根据我们收集的关于您的综合数据，定位和个性化我们在我们的网站和服务以及第三方显示的营销传播，优惠和广告。

我们将使用您的数据来运营并继续改进**CD PROJEKT RED**服务，以及与您沟通（例如通过新闻通讯或电子邮件）。

- ### 8.2
- 每当我们对我们的营销传播、优惠和广告进行个性化或定向投放时，我们都可能会分析您的个人数据，这意味着我们可能会使用我们收集的数据来调整发送给您的信息以满足您的需求。在这种情况下，我们不会使用您的个人数据进行分析，这将构成可能影响您的法律状况的自动决策（即我们不使用算法来做出会对您的个人合法权利产生影响的决策或根据我们之间的协议影响您的法律地位或权利。例如，我们不会根据您在游戏中的行为提出自动

我们收集有关您何时以及如何使用**CD PROJEKT RED**服务的数据，以便为您提供最好的服务。但是，我们永远不会根据可能影响您的法律状况的分析做出自动决定（例如根据您在游戏中的行为自动定价或打折



定价)。

如果您决定不再希望收到个性化优惠、我们的产品推荐或任何广告新闻，您可以随时拒绝此服务。

- 8.3 我们可能会与第三方合作伙伴处理一些有关用户行为的汇总和一般非个人数据（例如，每个地区的销售额），这些合作伙伴（例如支付提供商）与我们一起为您提供CD PROJEKT RED服务，以便支持、改进或修改CD PROJEKT RED服务。我们还可能与数据分析服务共享非个人数据，以帮助我们运营CD PROJEKT RED服务。

9 数据分享

- 9.1 请记住，您通过CD PROJEKT RED服务进行的任何通讯（例如通过私人消息或CD PROJEKT RED论坛或通过社交媒体）都可能会透露您的详细信息。此外，您使用CD PROJEKT RED服务公开发布的任何数据都将公开提供给CD PROJEKT RED用户和其他人。对于您选择通过CD PROJEKT RED服务提供的任何私人个人数据，或您向其他用户或其他第三方活动提供的数据，我们概不负责。

10 第三方信息收集和外部服务

- 10.1 CD PROJEKT RED服务可能不时包含与第三方网站或服务的链接。我们的隐私政策不适用于这些外部网站或公司，因此请直接参阅它们的隐私政策。

- 10.2 某些服务可能涉及与我们的兄弟公司GOG或CD PROJEKT RED的其他可信赖合作伙伴参与互动。例如，您可以设置GOG帐户来访问The Witcher论坛等服务。为此，我们可能需要与可信赖的合作伙伴共享您的部分个人数据。

11 我们信赖的合作伙伴

- 11.1 我们可能会与以下可信合作伙伴共享您的数据，这些合作伙伴由我们聘请，以帮助向您提供我们的服务和功能。请放心，我们始终向合作伙伴最低限度地提供他们达成与我们合作目的所需的数据。他们可以访问有限的的数据并代表我们进行处理，仅用于下面列出的目的（它们被正式称为“数据处理者”）：

- GOG sp. z o.o. – 我们的兄弟公司，主持我们的论坛并在昆特牌电子竞技比赛中为我们提供支持；
- CD PROJEKT Inc. – 我们的子公司，帮助我们在美国市场进行营销；
- 我们的合作伙伴为我们提供内部管理和数据共享工具；
- 我们的合作伙伴通过向我们提供分析工具来帮助我们进行数据分析；
- 我们的合作伙伴通过向我们提供电子邮件营销工具来帮助我们管理时事通讯和电子邮件通信；
- 我们的专业顾问协助处理法律、税务、审计或会计事务；
- 用于个性化和有针对性的营销（例如，通过您访问的网站

)。

有时我们可能必须共享匿名的非个人数据，如操作系统类型，才能运行我们的服务。不要害怕，如上所述，一切都是匿名的，所以您永远不会被识别。

当您使用CD PROJEKT RED服务时，您可以选择与他人共享或公开分享您自己的个人数据。但请注意，您对此类数据的共享负责。

您可以在CD PROJEKT RED服务中找到第三方链接，或者我们可能会将您引导至第三方。他们可能会根据自己的隐私政策收集您的数据。请务必看看它们的隐私政策。

我们通过GOG（我们的兄弟公司）等值得信赖的合作伙伴提供一些服务 - 我们将与他们分享一些数据。

我们有时会与可信赖的合作伙伴共享数据。他们通常负责数据分析，内部管理工具或支持我们的营销活动。



上的广告告知您可能喜欢的服务) 的广告合作伙伴。

11.2 根据法律要求, 我们还可能与警方或其他政府机构共享您的数据 (包括您的IP地址以及涉嫌非法或欺诈活动的详细信息, 例如未经授权使用付款方式和安全风险评分)。

11.3 您的数据可能会被处理、存储并传输到您所在国家/地区以外的国家/地区以及欧洲经济区 (EEA) 以外的国家/地区, 例如瑞士或美国。 这些国家/地区的隐私权法律可能无法提供与您所在国家/地区或欧洲经济区相同的保护级别。 但是, 每当我们在欧洲经济区以外分享您的个人数据时, 我们都会根据欧盟标准合同条款或 Privacy Shield Framework 来做, 这些条款是转移您的数据和建立适当的个人数据保护的合法措施。

每当我们在欧洲以外共享您的个人数据时, 我们都会确保数据得到充分保护。

12 推送通知

12.1 如果您使用我们的手机游戏, 在事先获得您的批准之后, 我们可能会向您的移动设备发送推送或本地通知, 以便为您提供有关这些游戏的最新动态。 通常您可以从设备的“设置”部分进行管理。

如果您批准, 我们可以使用移动推送通知。

13 其他事项

13.1 请注意, 我们受各种法律约束, 可能需要因遵守执法和其他法律要求发布个人数据。

我们可能需要遵守执法要求以发布个人数据。

13.2 在不太可能发生的CD PROJEKT RED重组或合并的情况下, 我们可能会将个人数据传输给相关的第三方, 该第三方将保护至少与我们在本隐私政策中保持相同的级别。

如果进行任何重组, 收购等, 您的个人数据仍将受到至少与现在相同级别地保护。

14 您的权利

14.1 您有权在任何时候拒绝在特定情况下处理您的个人数据以及用于营销目的。 您可以通过电子邮件地址与我们联系: privacy@cdprojektred.com。

您拥有关于个人数据的许多权利。 它们包括请求数据如何使用您的个人数据、访问您的数据、对其进行修改、让我们删除您的所有数据、限制数据处理或将您的数据传输到另一个实体的权利。 在任何情况下, 您都可以发送电子邮件至 privacy@cdprojektred.com 或 dpo@cdprojektred.com, 我们将尽力为您提供支持。

14.2 您拥有以下附加权利:

- a. 您有权访问有关您的数据;
- b. 您可以联系我们, 要求我们从我们的系统中删除您的个人数据;
- c. 如果合适, 您可以要求我们纠正/更正您的个人数据。
- d. 您可以要求我们限制数据处理;
- e. 您有权将数据传输到另一个实体;
- f. 您有权向数据保护机构提出投诉。

您可以通过privacy@cdprojektred.com与我们联系, 以行使这些权利



- 14.3 如果您对自己的隐私有任何疑问，请与我们联系，我们将尽力为您提供帮助。您可以通过以下网址与我们联系：privacy@cdprojektred.com或通过dpo@cdprojektred.com联系我们的数据保护官。但是，如果您觉得我们没有令人满意地处理您的问题，您可以向波兰当地数据保护机构或波兰监管机构报告 - 波兰数据保护办公室主任-Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (“PUODO”)。
- 14.4 根据加利福尼亚州法律，与我们建立业务关系的加州居民可以选择不向第三方披露有关他们的用于直接营销目的的个人数据。
- 14.5 如果您想行使这些权利或对此有任何疑问，请联系：privacy@cdprojektred.com

15 此隐私政策的更改

- 15.1 如果我们认为有必要，我们可能会更改此隐私政策，例如出于法律原因或反映我们服务的变化。如果我们这样做，我们将在线提供修改后的隐私政策并更新“最后更新”日期。
- 15.2 一旦我们更改了隐私政策，它将在我们在线发布后30天对您具有法律约束力。在此期间，如果您对更改有具体问题，欢迎与我们联系。
- 15.3 不幸的是，如果您不同意这些更改（无论您是否向我们发送电子邮件），我们必须要求您停止使用我们的CD PROJEKT RED游戏和服务。我们很抱歉我们必须这样说，但我们希望您能理解我们需要让每个人都使用它遵守相同的规则，以便我们的服务能够正常运行。这就是为什么我们鼓励您在有疑问时与我们联系。

我们可以更改本隐私政策，但如果我们这样做，我们会将更改后的版本置于在线状态。更改将在我们公布更新版本30天后生效。

如果您对更改有任何疑问，请随时与我们联系。

16 用户协议

- 16.1 我们还想提醒您，我们的用户协议有更多关于我们如何运营CD PROJEKT RED服务的数据，并且它有许多部分，这些部分也适用于本隐私政策。你可以在[链接](#)上进行阅读。